

## Programme de stage

**Objectifs :** découvrir le potentiel de Flash afin d'élaborer des images animées à intégrer dans un site Web, bandeaux, publicités, accroches, boutons interactifs

**Pré requis :** être initié à la micro-informatique. Utiliser Internet

### ➤ Présentation

Qu'est ce qu'une animation Flash ?  
Avantages par rapport aux contraintes du Web  
Les vitesses d'animation  
Les formats

### ➤ Environnement de Flash

Fenêtres et barres d'outils  
Les propriétés  
La séquence  
Le gestionnaire de scénario  
Règles et repères

### ➤ Création d'objet

Les types d'objet Flash  
La bibliothèque  
Les outils de création  
Redimensionnement d'objets  
Contours et fonds  
Associations  
Disposition

### ➤ Animations simples

Les images du scénario  
Les images clés  
Les interpolations de mouvement  
Rotations  
Les effets d'interpolation  
Les interpolations de forme

### ➤ Options d'animation

Les masques  
Les trajectoires d'animation

### ➤ Les clips

Création  
Modification  
Comportement des clips

### ➤ Les boutons

Création de bouton  
Les images clés d'état de bouton  
Comportement des boutons dans la séquence

### ➤ Le texte

Saisie de texte  
Manipulation de texte  
Mises en forme de texte  
Effets de texte

### ➤ Les images

Insertion d'images  
Les formats d'image  
Manipulation des images  
Vectorisation

### ➤ Le son

Intégration de son  
Les formats de son  
Comportement dans la séquence  
Les effets sonores

### ➤ Actionscript

La fenêtre Actionscript  
Les catégories d'instructions  
Les instructions liées au scénario  
Les liens