

Programme de stage

Objectifs : découvrir les fonctionnalités de Dreamweaver afin de construire un site Web statique complet, incluant textes, images, tableaux, liens et mises en formes.

Pré requis : connaissance de l'environnement Windows, être utilisateur d'Internet.

➤ Introduction

Qu'est-ce qu'un site Web ?
Méthodologie de conception
Contraintes du Web
XHTML et autres langages
Notion de Client / Serveur
L'environnement de Dreamweaver

➤ Définition d'un site

Le dossier du site
Organisation des fichiers
Paramètres de publication
Connexion au serveur distant

➤ La page Web

Le mode création / mode code / mode hybride
Structure du langage HTML
Enregistrement d'une page Web
Titre de la page
Couleurs de page

➤ Le texte

Police, taille et style
Paragraphes et sauts de ligne
Listes à puces et listes numérotées
Styles HTML

➤ Les images

Insertion d'images
Les formats du Web
Contraintes des images
Mode colorimétrique
Les images survolées

➤ Les liens hypertextes

Liens internes
Liens externes
Liens de messageries
Liens sur les ancres
Les zones réactives
Cible des liens

➤ Les tableaux

Structuration d'une page en tableau
Mode standard et mode mise en forme
Dimension de tableau relatif / absolu
Fusionner / scinder des cellules
Marges et espacements des cellules
Tableaux imbriqués

➤ Les styles CSS

Notion de feuille de style externe
Création d'un style CSS de paragraphe
Rattachement d'une page à une feuille de style
Styles de classe / de balise / avancé
Création d'un style de balise
Styles de balises DIV

➤ Éléments récurrents

Les bibliothèques d'objets
Les modèles de page
Mise à jour d'un modèle

➤ Autres fonctionnalités

Les calques
Les comportements
Correction du code HTML